

---

## Program zajęć

w projekcie

# **SKARBIEC WIEDZY,**

*Czyli nietypowy kurs języka łacińskiego i kultury antycznej dla nastolatków oraz zajęcia wspomagające dla ich rodziców*

POWR.03.01.00-00-U174/17-00

### **Cel główny projektu**

Głównym celem projektu jest podniesienie i rozwijanie kompetencji społecznych i językowych nastolatków w wieku 11-15 lat poprzez nauczanie języka łacińskiego i kultury antycznej z uwzględnieniem recepcji tej kultury w czasach późniejszych w rozmaitych dziedzinach nauki (nauki ścisłe, przyrodnicze, humanistyczne i społeczne). Różnorodność tematyczna zajęć pozwoli nastolatkom pragnącym poszerzać swoje horyzonty zaspokoić ciekawość otaczającego ich świata na wielu płaszczyznach, zainspiruje ich do twórczego myślenia, rozwinie zainteresowania i pomoże określić własne predyspozycje, nie tylko językowe. Dzięki zajęciom prowadzonym zarówno przez naukowców i ekspertów związanych z Uniwersytetem Gdańskim, jak i inne pomorskie centra nauki i instytucje kultury młodzież zyska niecodzienną możliwość integracji ze środowiskiem akademickim i kulturalnym miasta Gdańska. Z kolei poznanie języka łacińskiego, ściśle związanego przez uwarunkowania historyczno-kulturowe z greką, pozwoli w sposób praktyczny pokazać powiązania z językami nowożytnymi i rozbudzi w nich chęć uczenia się i komunikacji.

---

## Wstęp

Działania edukacyjne przedstawione w programie są skierowane do trzech grup odbiorczych:

- grupa A – nastolatki w wieku 11-15 lat;
- grupa B – nastolatki w wieku 11-12 lat;
- grupa C – rodzice nastolatków zakwalifikowanych do grupy B.

W zależności od grupy odbiorczej na te działania składają się:

- grupa A – dwa spotkania warsztatowo-konferencyjne (Kampus UG – Gdańsk-Oliwa);
- grupa B – trzydzieści trzy spotkania kursowe (Kampus UG – Gdańsk-Oliwa; PAN Biblioteka Gdańska; Centrum *Hevelianum*; Muzeum Narodowe w Gdańsku, Muzeum Gdańska; Teatr Szekspirowski);
- grupa C – trzy zajęcia wspomagające dla rodziców (Kampus UG – Gdańsk-Oliwa).

### **GRUPA A – SPOTKANIA WARSZTATOWO-KONFERENCYJNE**

#### **Spotkanie warsztatowo-konferencyjne II**

#### **Wolny dzień na Olimpie. Gry i zabawy nie tylko językowe**

(nauki humanistyczne)

**Czas trwania:** 6 x 45 min. (łącznie z przerwami: 345 min.) – spotkanie plenerowe na terenie Kampusu UG.

**Ogólny opis:** Spotkanie skierowane jest do dużej liczby uczestników (do 100 osób) w wieku 11-15 lat, którzy przeniosą się do świata bogów grecko-rzymskich i poprzez gry i zabawy będą wypełniać zadania na miarę herosów antycznych. Uczestnicy zostaną podzieleni na 10–12 drużyn, które pod przewodnictwem jednego z bogów antycznych będą rywalizować między sobą, wykazując się zarówno umiejętnościami sprawnościowymi, jak i intelektualnymi. Wszystkie gry i zabawy będą osadzone w tematyce mitologii Greków i Rzymian, a więc młodzież zyska możliwość sprawdzenia i poszerzenia swojej wiedzy.



## Efekty:

Uczestnik warsztatów:

- zna imiona bogów, ich atrybuty oraz związane z nimi mity;
- potrafi określić ich domeny oraz wskazać ich odzwierciedlenie we współczesności;
- rozwija swoje zainteresowania mitologią i kulturą grecko-rzymską;
- rozwija i doskonali swoje umiejętności współdziałania i komunikacji w grupie rówieśniczej;
- rozwija kreatywne myślenie poprzez praktyczne zastosowanie zdobytych wiadomości.

